



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**  
**Facultad Regional Reconquista**

**Programación en Computación**  
Ciclo Lectivo: 2021

Trabajo Práctico N.º 1

**1 – INTRODUCCIÓN. Hardware y Software**

**GRUPO N°: 12**

**INTEGRANTES:** Fulano, Mengano, Zutano

## Guía Unidad 1: Introducción Hardware y Software

### SITUACIONES PROBLEMÁTICAS

1. **Descargar la Planificación de la Materia.**

Se encuentra en el archivo: Legajo2020.pdf

2. **Descargar la aplicación RAPTOR para graficar Diagramas de Flujo y ejecutarlos.**

**RAPTOR:** (Rapid Algorithmic Prototyping Tool for Ordered Reasoning). Ver:

<http://raptor.martincarlisle.com/>

3. **Realizar una Monografía sobre Hardware, Software, Sistema Operativo y Aplicaciones. Indicar el camino que realizan las Aplicaciones para interactuar con el Hardware.**

(Máximo: 8 páginas. Presentar en archivo PDF. Respetar el formato de esta presentación, con encabezados y pies de páginas establecidos, donde corresponda.)

### ACTIVIDADES:

Desarrollar las distintas tareas que resuelvan las situaciones anteriores.

### Conocimientos necesarios para la realización de la Actividad 3.

A) Curso de Algoritmia.pdf, (*Capítulo 1*). B) La computadora.pdf C) Windows.pdf