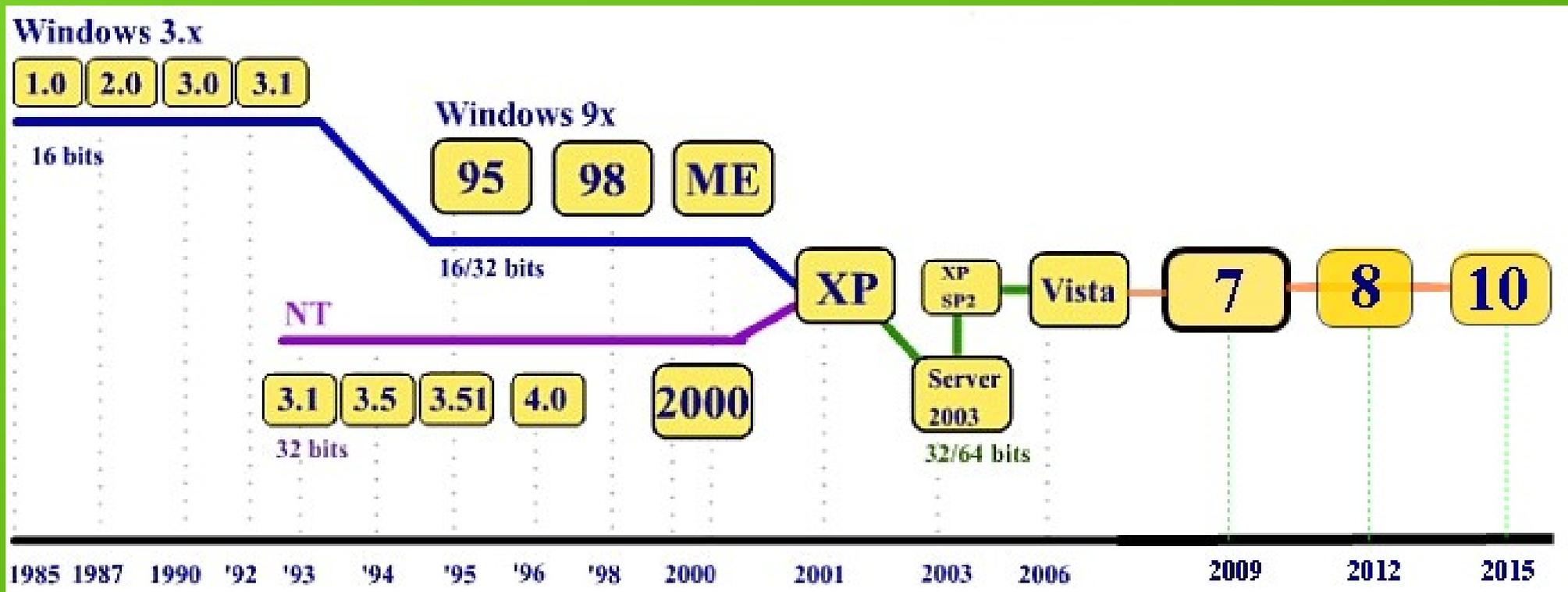


Unidad 2 - ¿Que es Windows?

Familia de sistemas operativos gráficos (GUI) para **computadoras** desarrollada por la empresa Microsoft. Su traducción literal al español es **Ventanas**, pues su interfaz se basa en ellas.



Introducción a WINDOWS

Encender la computadora

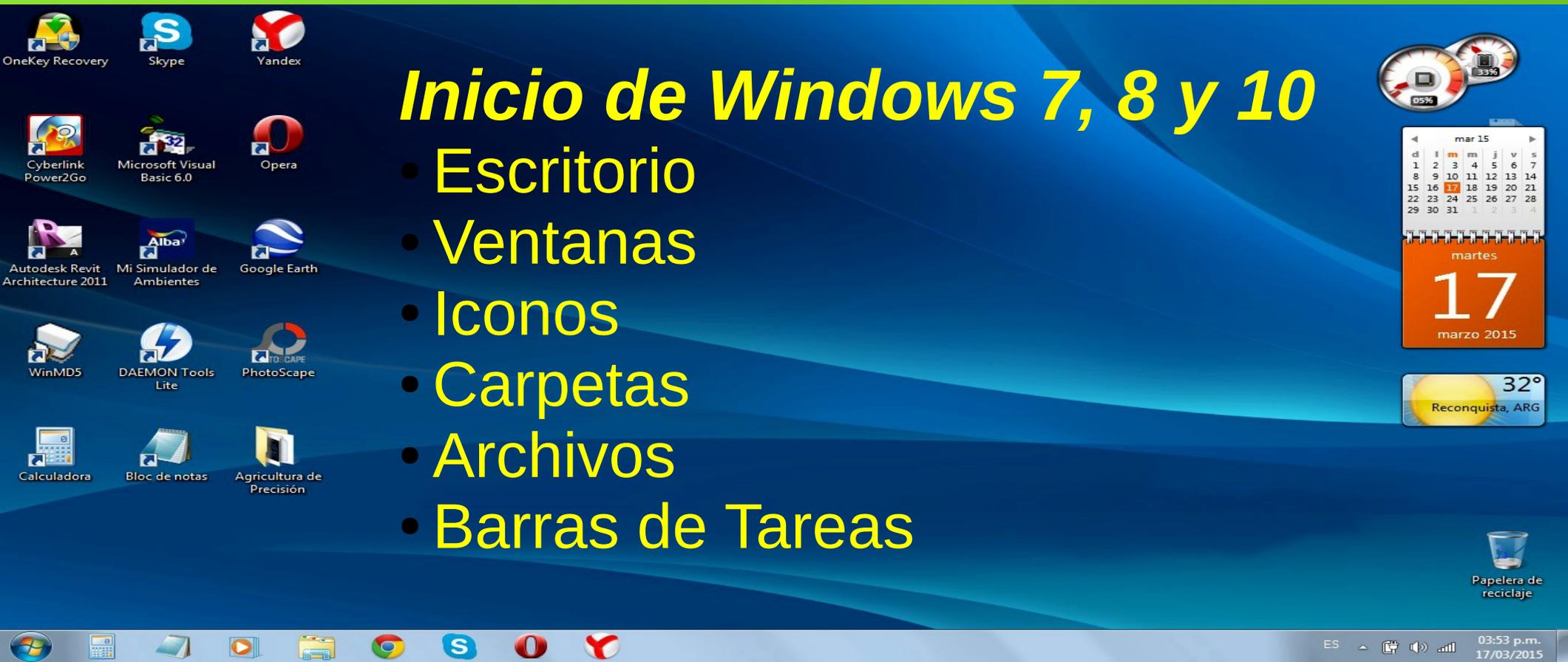
Puesto que el sistema operativo es imprescindible, es lo primero que se instala en la computadora, y nada más encenderlo comienza a realizar sus funciones. Una vez que se realiza el chequeo de arranque, y tras aparecer el logotipo del sistema operativo, queda activa la pantalla del entorno Windows, denominada Escritorio (por su similitud con una mesa de trabajo), en la que existen diferentes objetos con los que trabajar.

Manejo del ratón (Clic, Doble clic, Arrastrar, botón Derecho, etc.)

El sistema operativo Windows está diseñado para que el manejo de la computadora resulte sencillo e intuitivo, y para ello incorpora objetos gráficos (ventanas, iconos, botones...) que se pueden manejar mediante el **mouse o ratón**. El uso del mouse es una habilidad necesaria para seleccionar, trasladar y activar los elementos que aparecen en las pantallas del entorno gráfico de Windows.

Inicio de Windows 7, 8 y 10

- Escritorio
- Ventanas
- Iconos
- Carpetas
- Archivos
- Barras de Tareas





Salir de Windows 7, 8 y 10

Guarda la sesión y apaga el equipo. Cuando inicie el equipo, Windows restaurará la sesión.

Inicio

Jose Sartor

- Suspender
- Apagar
- Reiniciar



Elementos de una Ventana

Botones minimizar, Maximizar/Restaurar, Cerrar

Icono de Control

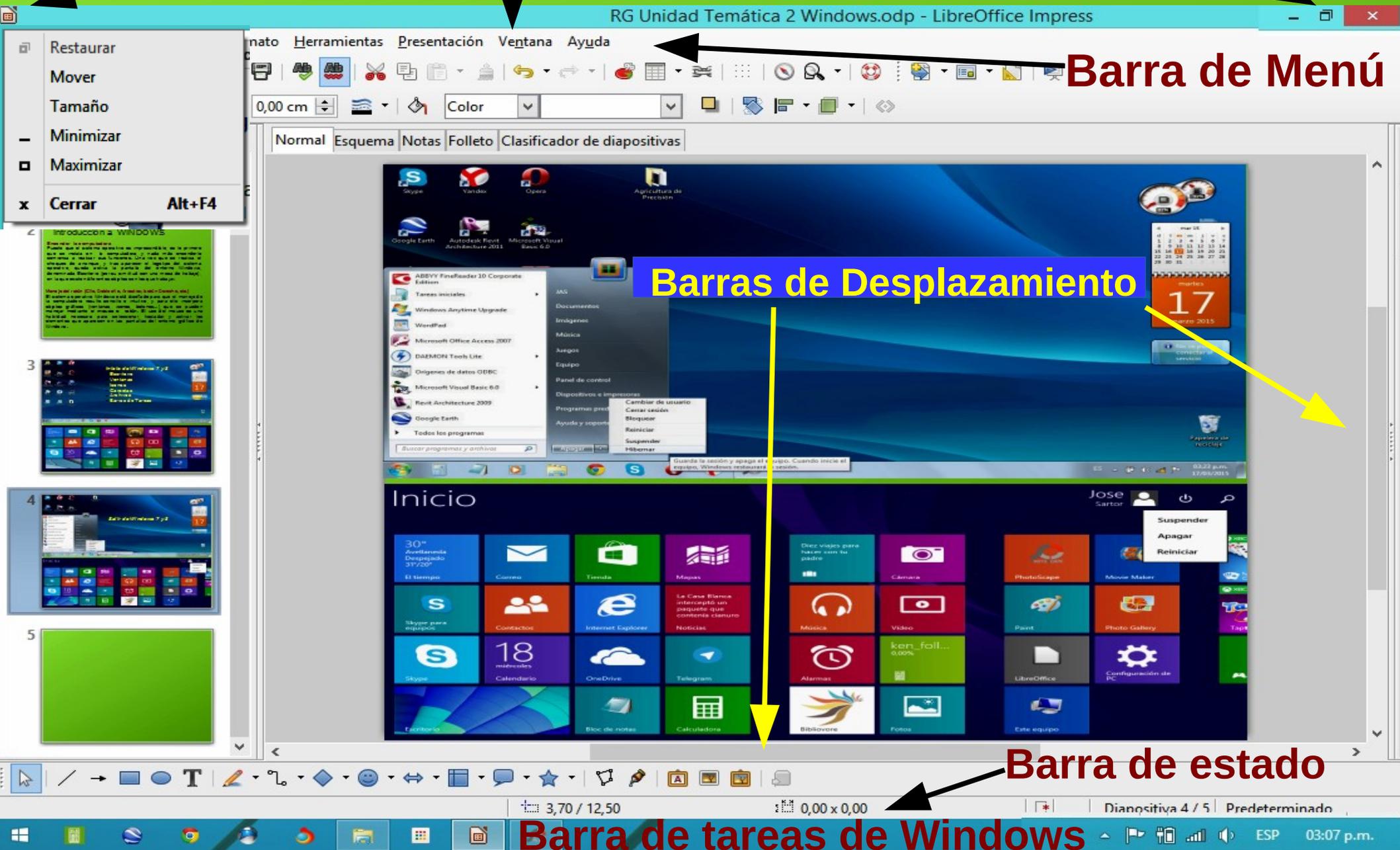
Barra de título

Barra de Menú

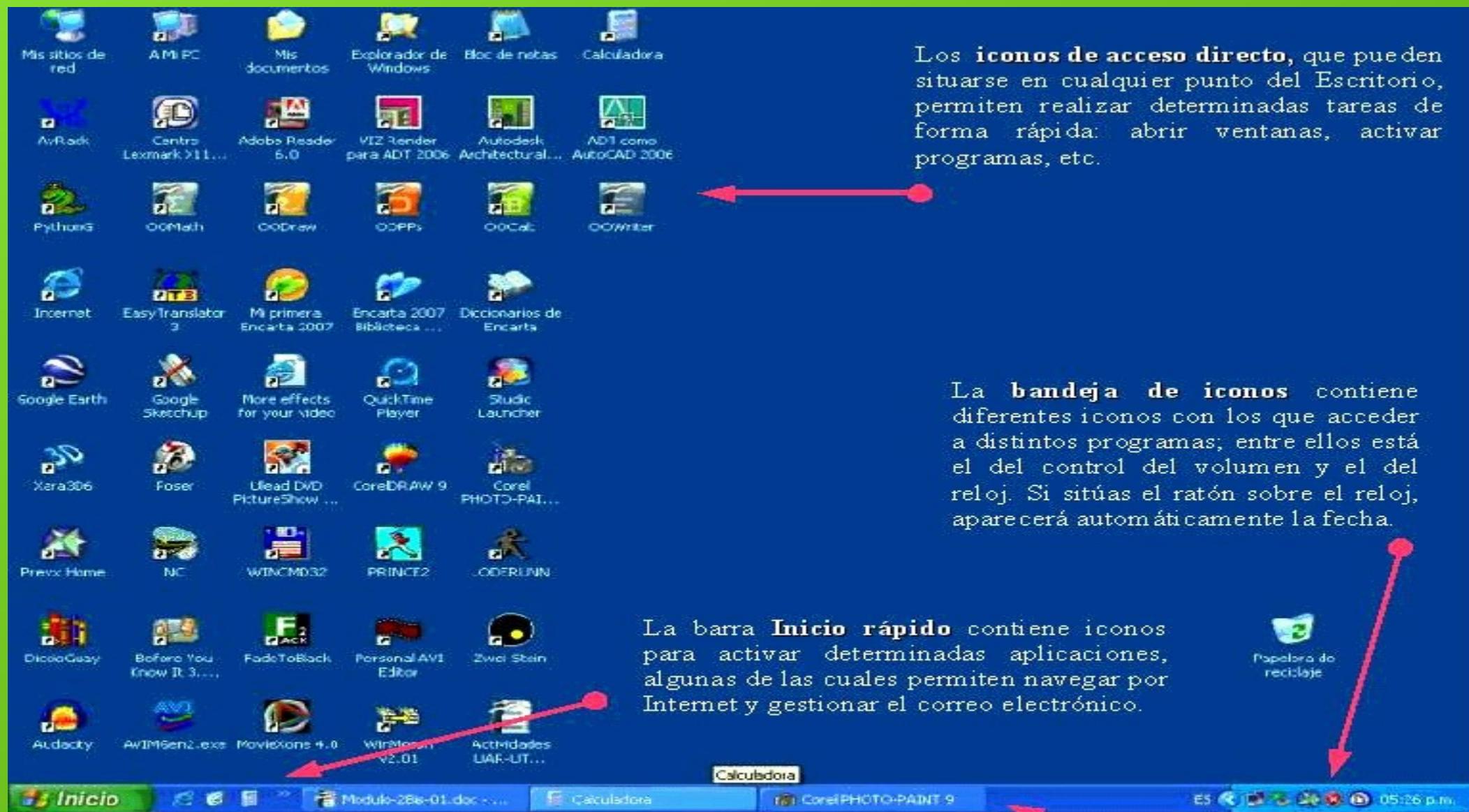
Barras de Desplazamiento

Barra de estado

Barra de tareas de Windows



Elementos del Escritorio



Los **iconos de acceso directo**, que pueden situarse en cualquier punto del Escritorio, permiten realizar determinadas tareas de forma rápida: abrir ventanas, activar programas, etc.

La **bandeja de iconos** contiene diferentes iconos con los que acceder a distintos programas; entre ellos está el del control del volumen y el del reloj. Si sitúas el ratón sobre el reloj, aparecerá automáticamente la fecha.

La **barra Inicio rápido** contiene iconos para activar determinadas aplicaciones, algunas de las cuales permiten navegar por Internet y gestionar el correo electrónico.

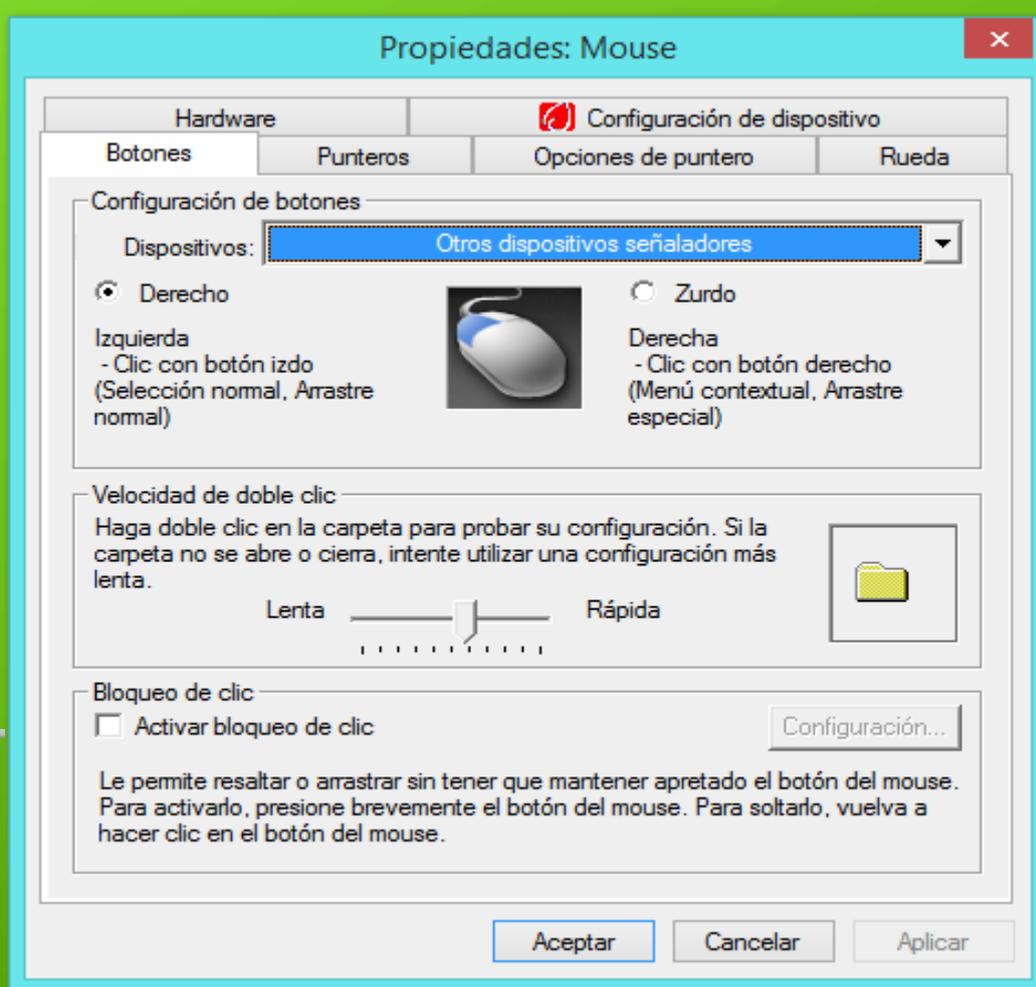
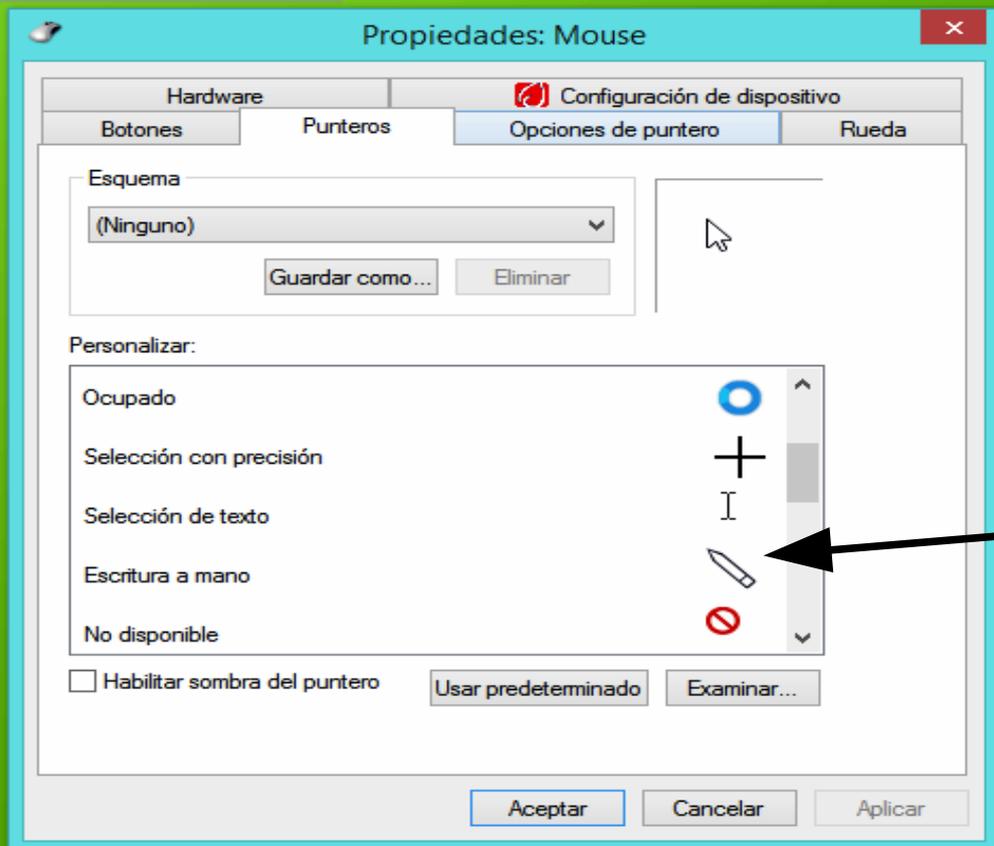
Al hacer clic sobre este botón se abre el **menú Inicio**, cuyas opciones permiten realizar diferentes tareas: iniciar programas, buscar archivos, apagar el ordenador, etc.

La **barra de tareas** suele estar situada en la parte inferior de la pantalla, y en ella se visualizan los botones de las aplicaciones que se estén utilizando en cada momento.

El uso del Mouse

Acciones del Mouse:

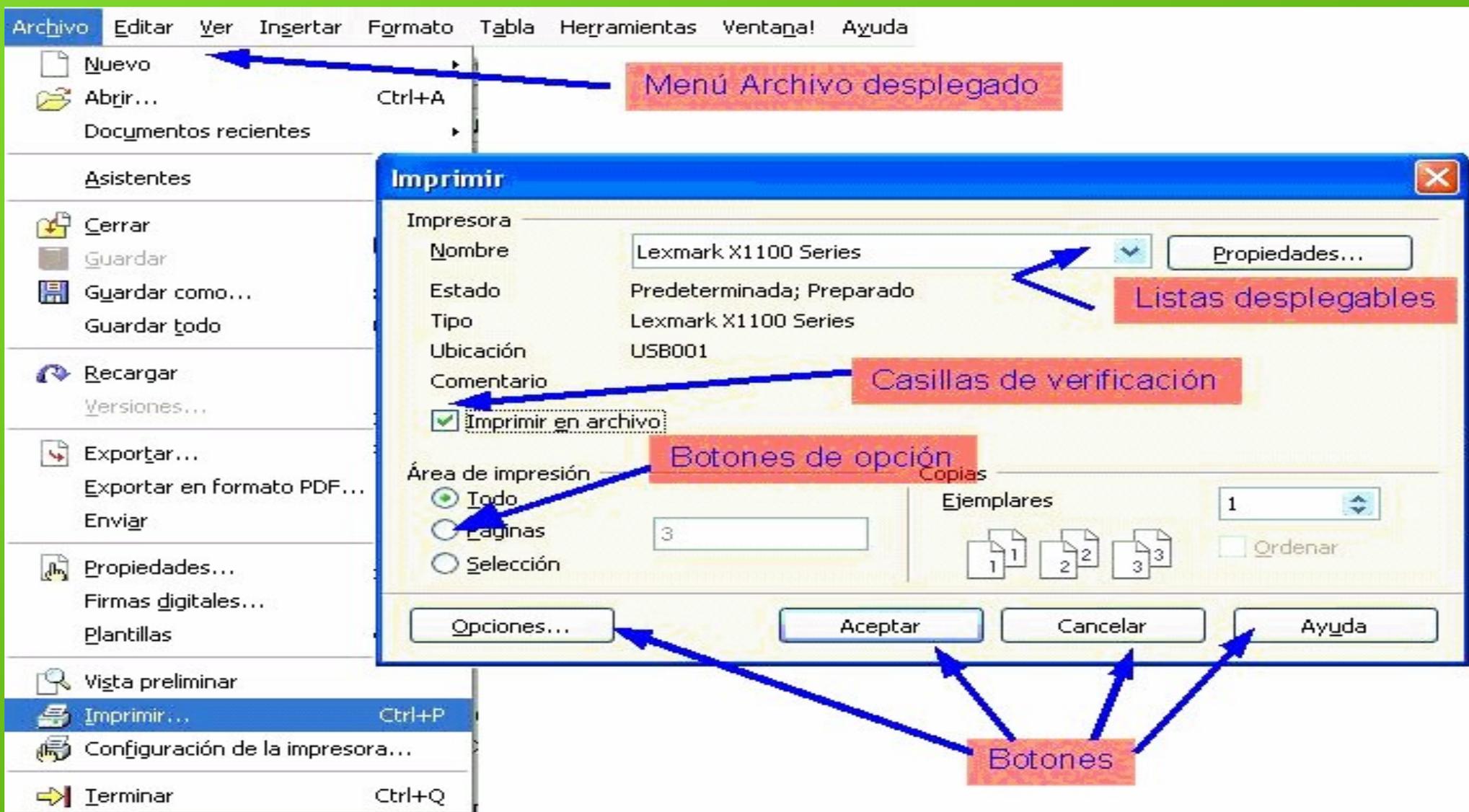
- Señalar
- Clic,
- Doble Clic
- Arrastrar
- Botón Principal
- Botón Secundario
- Botón Medio - Rueda



Formas del Puntero

Menús y Cuadros de Diálogo

Elementos interactivos: La mayoría de los elementos (objetos) visibles en pantalla son interactivos, por lo que al manipularlos con el ratón se consiguen realizar distintas operaciones. A continuación se detallan los elementos interactivos más importantes; el resto los irás conociendo a medida que trabajes con Windows.



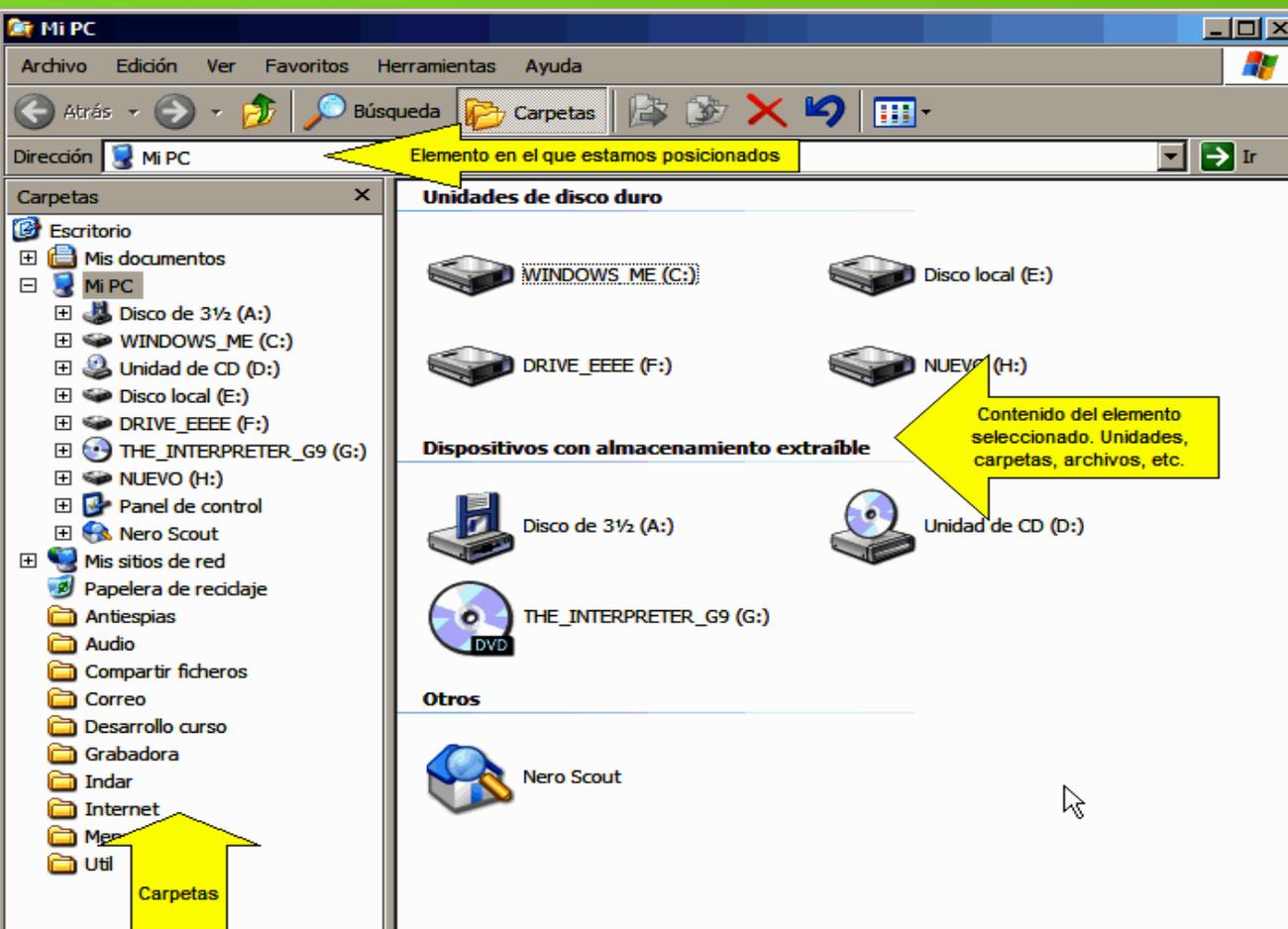
Archivos, Carpetas y Programas

Un **archivo** es un elemento que contiene información, como texto, imágenes o música. Los archivos se representan mediante iconos. Una **carpeta** es un contenedor que sirve para almacenar archivos. En las carpetas también se pueden almacenar otras carpetas. Una carpeta dentro de una carpeta normalmente se denomina **subcarpeta**.

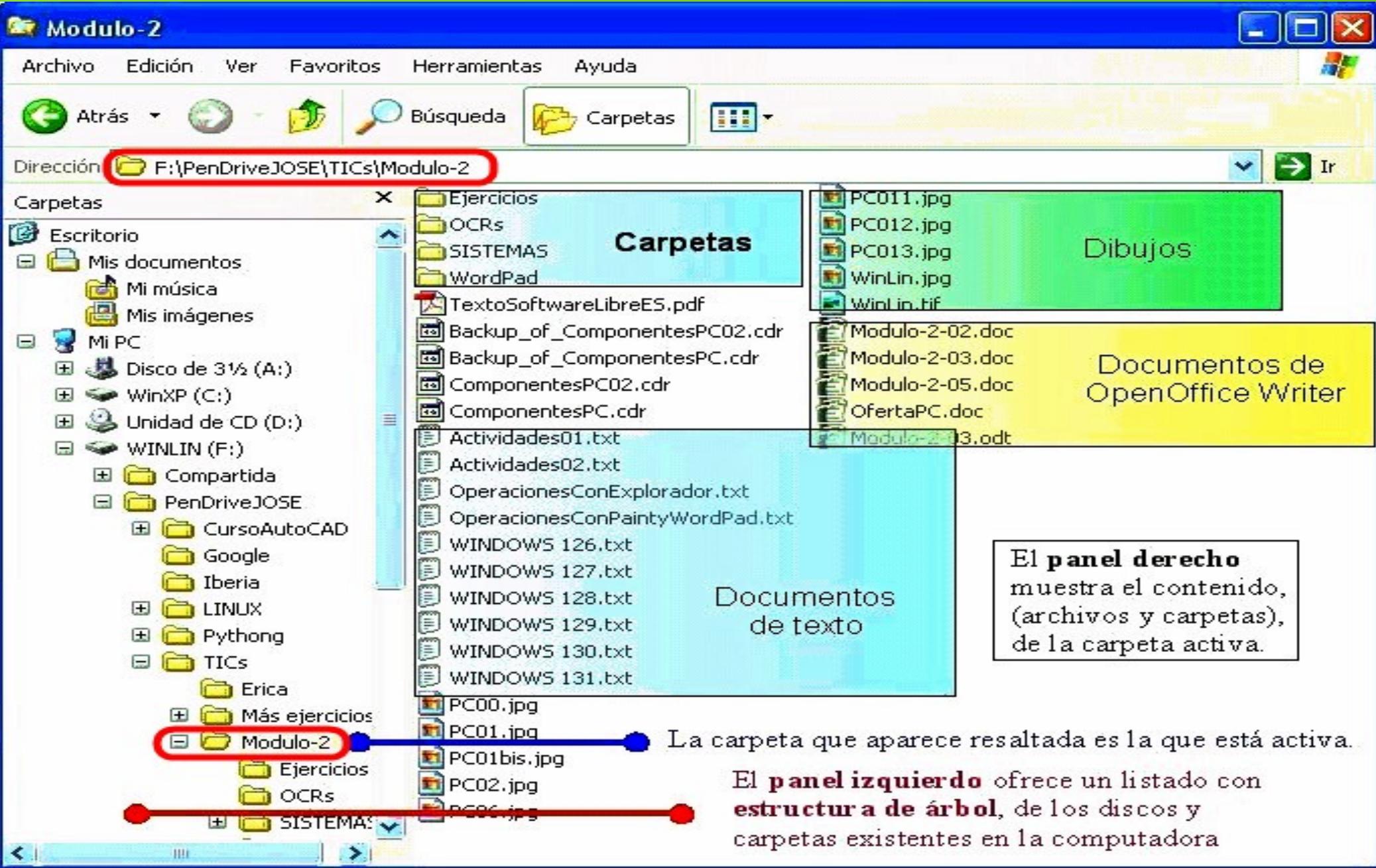


Explorador de archivos

Es un programa de Windows que se utiliza para gestionar archivos y carpetas del Sistema. Si nos colocamos en un elemento de la columna izquierda (Carpetas) en la columna de la derecha aparece el contenido de ese elemento.



Con el **Explorador de Windows** podrás realizar las operaciones de mantenimiento de archivos (copiar, borrar, mover, renombrar...), carpetas (crear, borrar, mover...) y discos (dar formato, duplicar...).



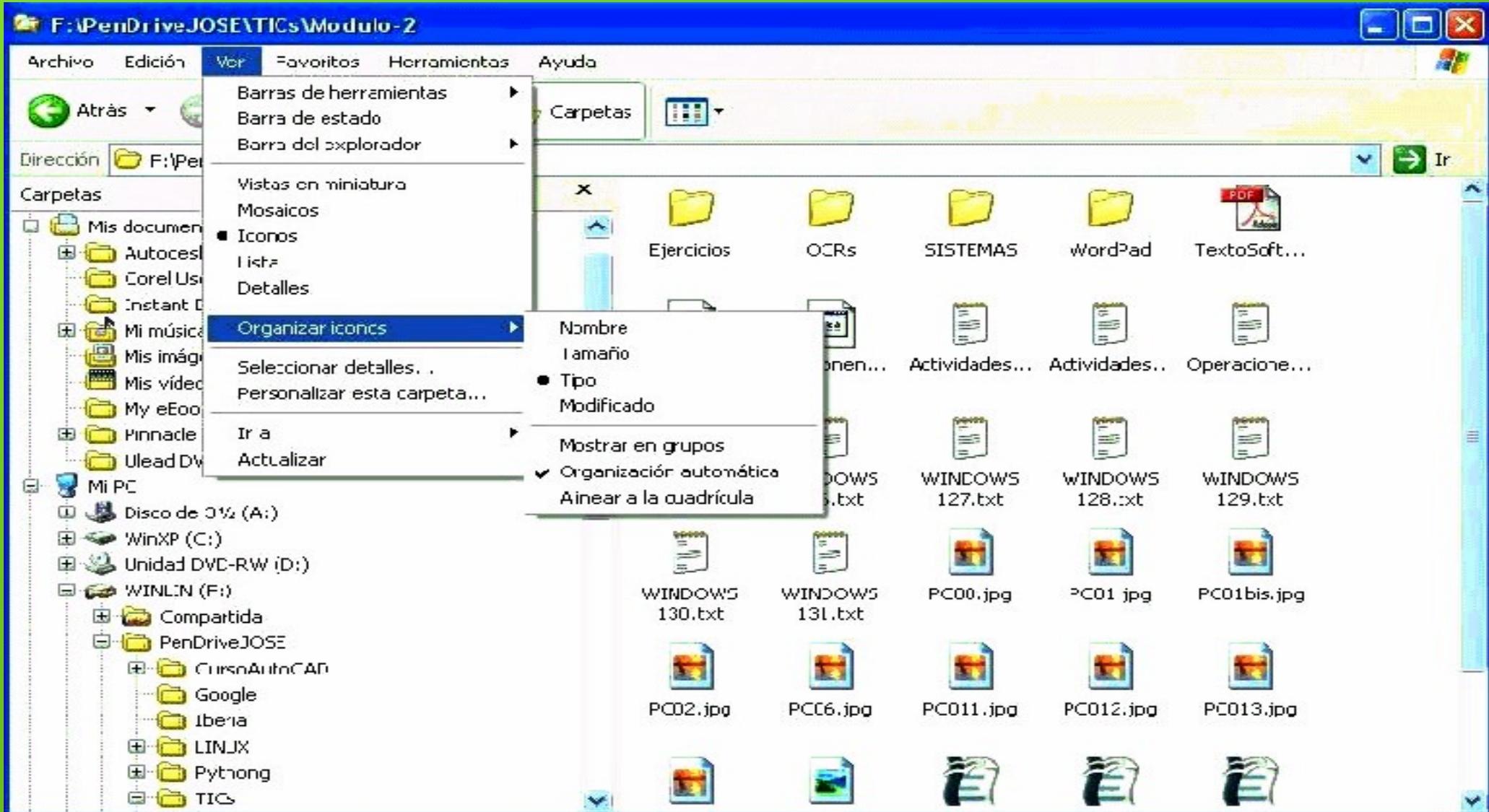
El **panel derecho** muestra el contenido, (archivos y carpetas), de la carpeta activa.

La carpeta que aparece resaltada es la que está activa.

El **panel izquierdo** ofrece un listado con **estructura de árbol**, de los discos y carpetas existentes en la computadora

Visualizar los Objetos

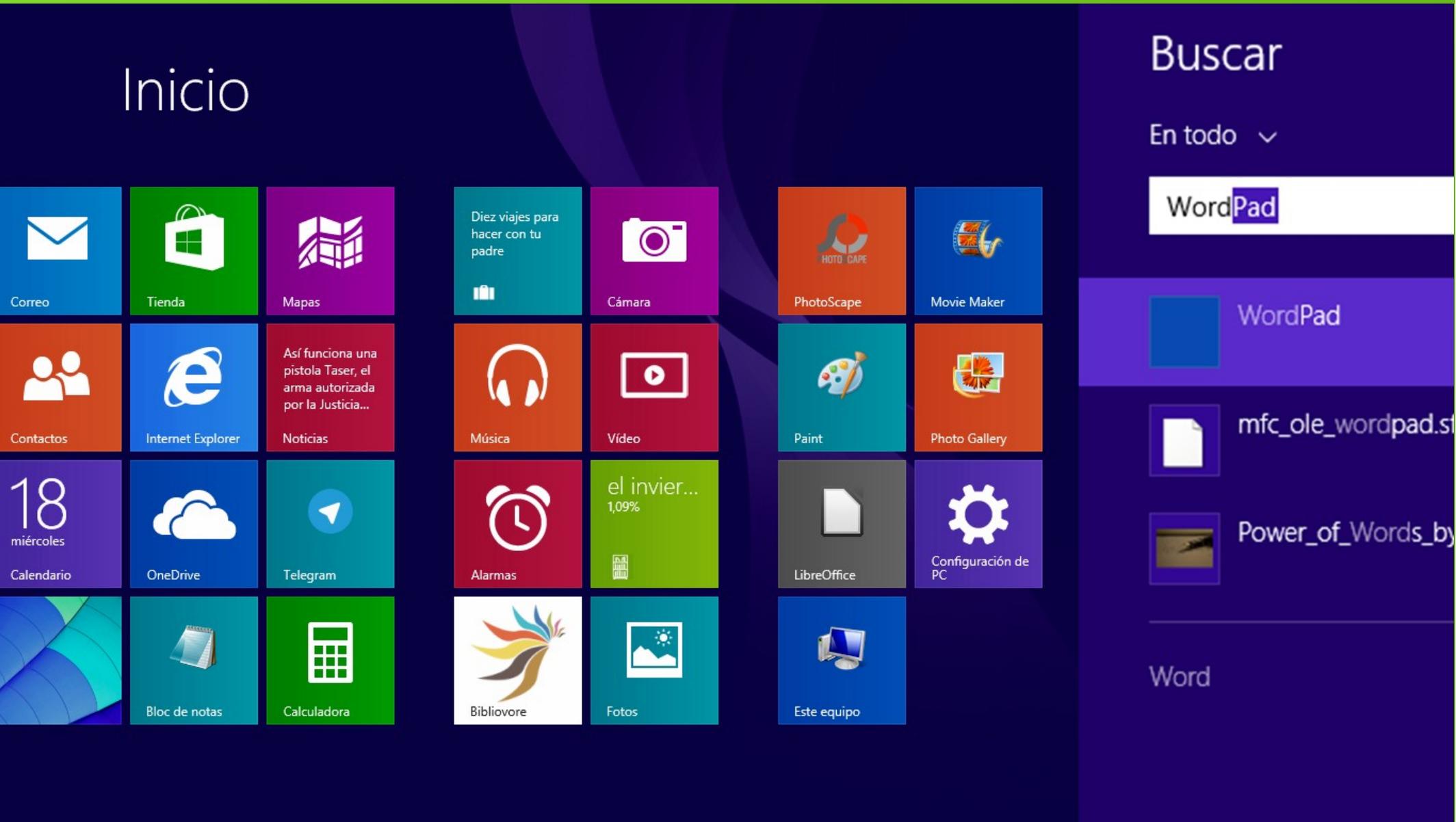
El Explorador de Windows ofrece varias posibilidades para visualizar los objetos: mediante iconos pequeños o grandes, en forma de lista o con toda la información de cada objeto (tamaño, extensión...).



Explorador de Windows: Menú Ver, Vista Iconos, Ordenados por Tipo

Iniciar y Cerrar Programas

Cuando se quiere trabajar con un programa, es necesario abrir su ventana. Esta acción, que también se denomina arrancar o iniciar una aplicación, se puede realizar de varios modos; pero el método más común para iniciar WordPad, es usando el programa Buscar.



Elementos de una ventana

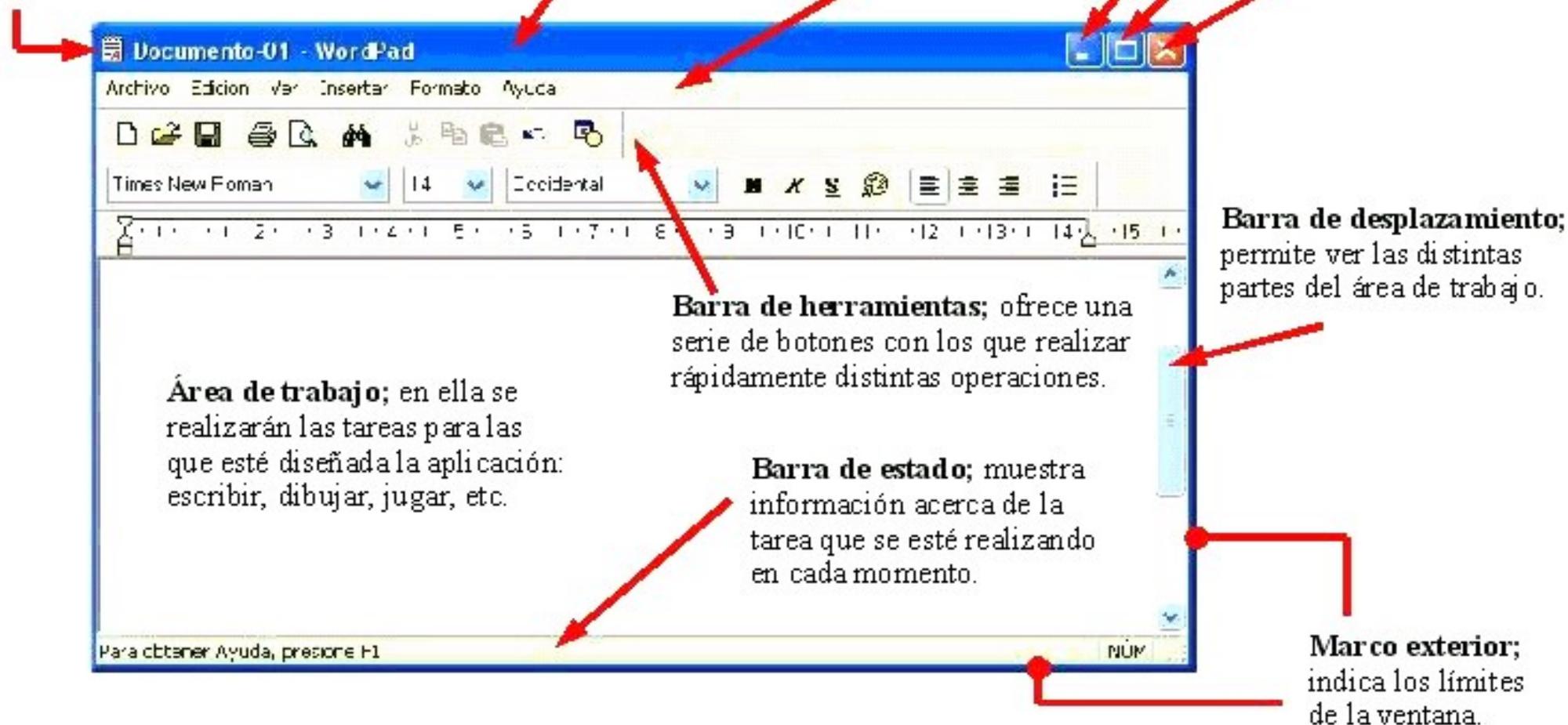
En Windows, las ventanas son los objetos más importantes con los que se puede trabajar, puesto que en ellas se realizan las acciones. Aunque existen muchas ventanas distintas, todas ellas tienen la misma estructura y están formadas por elementos comunes.

Botón Menú de control; permite desplegar un menú con opciones para mover la ventana, modificar su tamaño, etc.

Barra de título; muestra el nombre de la aplicación o del documento.

Barra de menús; contiene los menús necesarios para realizar operaciones.

Botón Minimizar
Botón Maximizar
Botón Cerrar



- Portapapeles: Copiar, Cortar, Pegar.
- Propiedades de la pantalla
- Creación de Accesos Directos

- El botón Inicio:
 - Ejecutar, Ayuda, Buscar, Configuración,
 - Documentos, Favoritos, Programas.
 - Panel de Control
 - Impresora

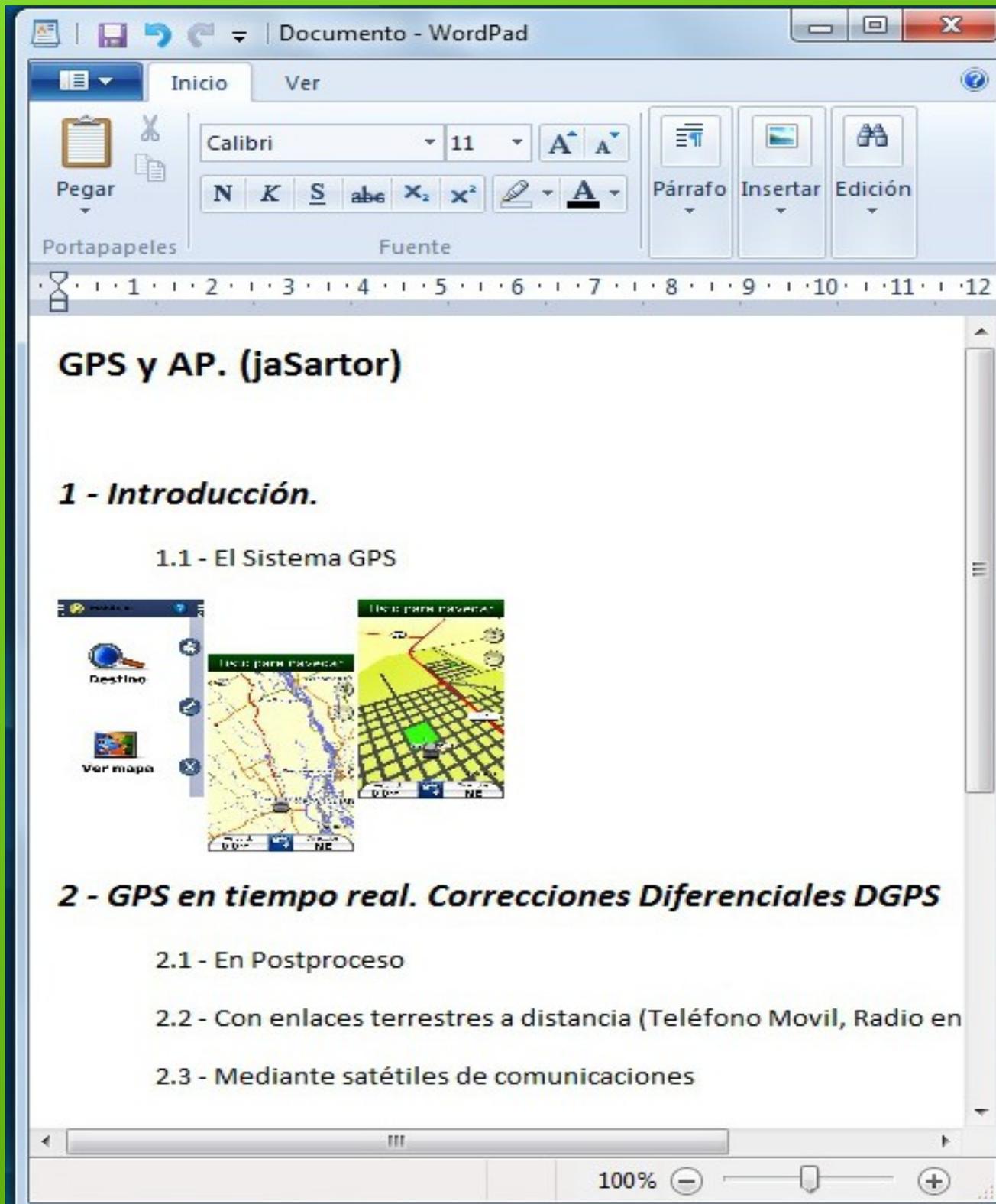
- Barra de tareas y Menú Inicio
- Programas

- Accesorios:
 - Bloc de Notas,
 - Calculadora,
 - Herramientas del Sistema

- Explorador de Windows:
 - Gestión de Discos, Carpetas y Archivos
 - Crear, Eliminar, Renombrar, Mover, Copiar.

El WordPad:

- Introducción de texto
- Cambiar la apariencia del Texto
- Ubicación del ratón y Selección
- Movimiento y selección con teclado
- Grabar el Texto
- Cerrar WordPad
- Abrir un archivo existente
- Imprimir



Investigue, Explore y Practique el contenido de esta unidad antes de Continuar con la siguiente.

Fin Unidad ***Temática 2***

Ing. José A. Sartor

FRRq - UTN