

Tecnologías Aplicadas a la Gestión de Empresas

Docente: An.Sis. Andrés Urzagasti

Unidad 4 – Clase 1

Internet. Introducción.

Cada vez que nos comunicamos entre nosotros creamos un enlace de comunicación que implica principalmente el uso de sonidos y gestos.

A medida que la computadora fue ingresando en nuestras vidas, esa comunicación también fue necesaria y dejamos de tener una computadora “aislada”. Actualmente es imposible pensar en una computadora que no tenga algún tipo de comunicación con otras computadoras. Una computadora sin ningún tipo de conexión (ni el uso de un pendrive o cd) prontamente no nos podrá dar ningún beneficio más que el uso de los programas que se encuentren instalados en la misma.

Internet ha revolucionado la informática y las comunicaciones como ninguna otra cosa. La invención del telégrafo, el teléfono, la radio y el ordenador sentó las bases para esta integración de funcionalidades sin precedentes. Internet es a la vez una herramienta de emisión mundial, un mecanismo para diseminar información y un medio para la colaboración y la interacción entre personas y sus ordenadores, sin tener en cuenta su ubicación geográfica. Internet representa uno de los ejemplos más exitosos de los beneficios de una inversión y un compromiso continuos en el campo de la investigación y el desarrollo de la infraestructura de la información

Orígenes de Internet “comercial”.

La primera descripción registrada de las interacciones sociales que se podían habilitar a través de la red fue una serie de memorandos escritos por J.C.R. Licklider, del MIT, en agosto de 1962, en los que describe su concepto de “Red galáctica”. Imaginó un conjunto de ordenadores interconectados globalmente, a través de los que todo el mundo podría acceder rápidamente a datos y programas desde cualquier sitio. En espíritu, el concepto era muy similar a la Internet de hoy en día. Licklider era el director del programa de investigación informática de DARPA,⁴ que comenzó en octubre de 1962. Mientras estaba en DARPA convenció a sus sucesores en dicha agencia (Ivan Sutherland, Bob Taylor y Lawrence G. Roberts, investigador del MIT), de la importancia de su concepto de red.

El otro paso clave fue conseguir que los ordenadores hablaran entre sí. Para explorar esta idea, en 1965, trabajando con Thomas Merrill, Roberts conectó el ordenador TX-2, en Massachusetts, con el Q-32, en California, mediante una línea telefónica. El resultado de este experimento fue la constatación de que los ordenadores con tiempo compartido podían trabajar bien juntos, ejecutando programas y recuperando datos según fuese necesario en el equipo remoto, pero que el sistema telefónico necesitaba ser mejorado.

A finales de 1966, Roberts entró en DARPA para desarrollar el concepto de redes informáticas y rápidamente creó su plan para "ARPANET", que publicó en 1967. En este primer diseño, la velocidad de línea propuesta en el diseño de ARPANET oscilaba entre 2,4 kbps a 50 kbps.

En Setiembre de 1969 se realizó la primera conexión efectiva. En 1972 debutó el servicio de correo electrónico. Todas estas redes ocupaban el protocolo NCP y tenían algunas limitaciones de conexión.

A principios de los 80 ya había numerosas universidades de diversos países interconectadas y compartiendo información. Conforme evolucionó Internet, uno de los principales desafíos fue cómo mejorar las conexiones entre computadoras. Así, para el año 1985 se logra el protocolo TCP/IP.

Grandes hitos del Internet

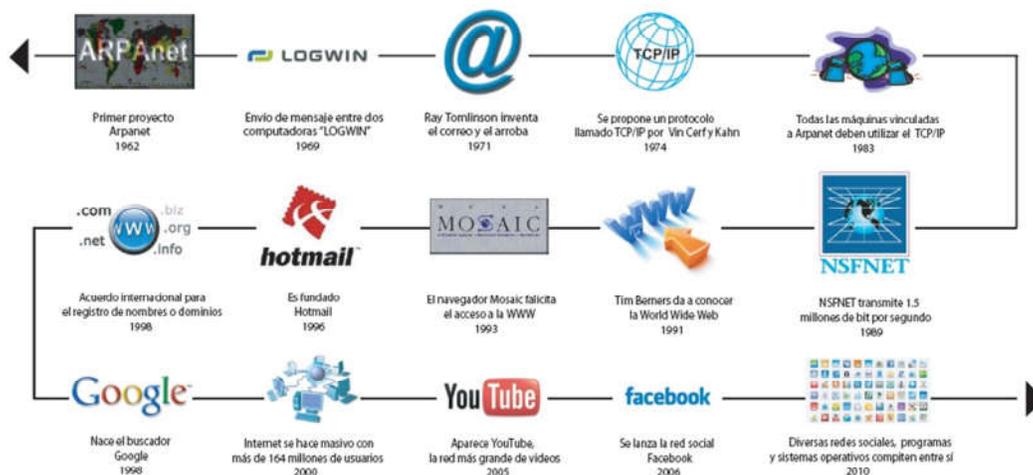


Imagen disponible en <https://sites.google.com/site/adribreamotic1/historia-de-internet>

Estructura de Internet: El Ecosistema de Internet

Ecosistema de Internet es el término que se usa para describir las organizaciones y comunidades que ayudan a la labor y a la evolución de Internet. Estas organizaciones comparten valores comunes para el desarrollo abierto de Internet.

El término Ecosistema de Internet implica que la adopción y el desarrollo rápidos y continuos de tecnologías de Internet pueden atribuirse a la implicación de muy diversos participantes; procesos abiertos, transparentes y colaborativos, y el uso de productos e infraestructuras con un control y propiedad diversificados.

Entre las organizaciones que conforman el Ecosistema de Internet se incluyen:

- Técnicos, ingenieros, arquitectos, creativos, organizaciones como por ejemplo la Fuerza de Tareas de Ingeniería de Internet(IETF) y el Consorcio World Wide Web (W3C) que ayudan a coordinar e implementar estándares abiertos.
- Organizaciones locales y globales que gestionan recursos para funciones de asignación de direcciones globales, tales como la Corporación de Internet para la Asignación de Nombres y Números(ICANN), incluida la Autoridad para la Asignación de Números de Internet (IANA), los Registros Regionales de Internet (RIR) y los Registradores y Registros de Nombres de Dominios.
- Operadores, ingenieros y proveedores que ofrecen servicios de infraestructura de red, como por ejemplo proveedores de Servicio de nombres de dominio (DNS), operadores de redes y puntos de intercambio de tráfico en Internet (IXP).
- Usuarios de Internet que utilizan Internet para comunicarse entre sí y ofrecer servicios.
- Educadores que ofrecen formación y crean capacidad para desarrollar y utilizar tecnologías de Internet, tales como organizaciones multilaterales, instituciones educativas y agencias gubernamentales.
- Políticos encargados de tomar decisiones que promueven el desarrollo de políticas locales y globales, y ofrecen gobernanza.

Bibliografía

- INTERNET SOCIETY. Breve Historia de Internet [en línea]. [Fecha de consulta: 11 de Mayo de 2020]. Disponible en www.internetsociety.org/es/breve-historia-de-internet
- <https://computerhoy.com/noticias/internet/onu-declara-accesointernet-como-derecho-humano-47674>
- <https://www.un.org/en/chronicle/article/government-policy-internet-must-be-rights-based-and-user-centred>