ESTRUCTURAS REPETITIVAS

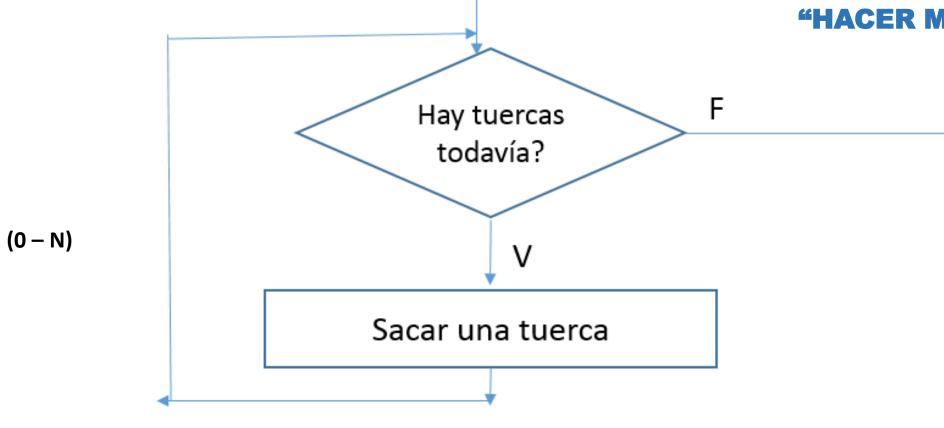
"REPETIR HASTA (Do While)"



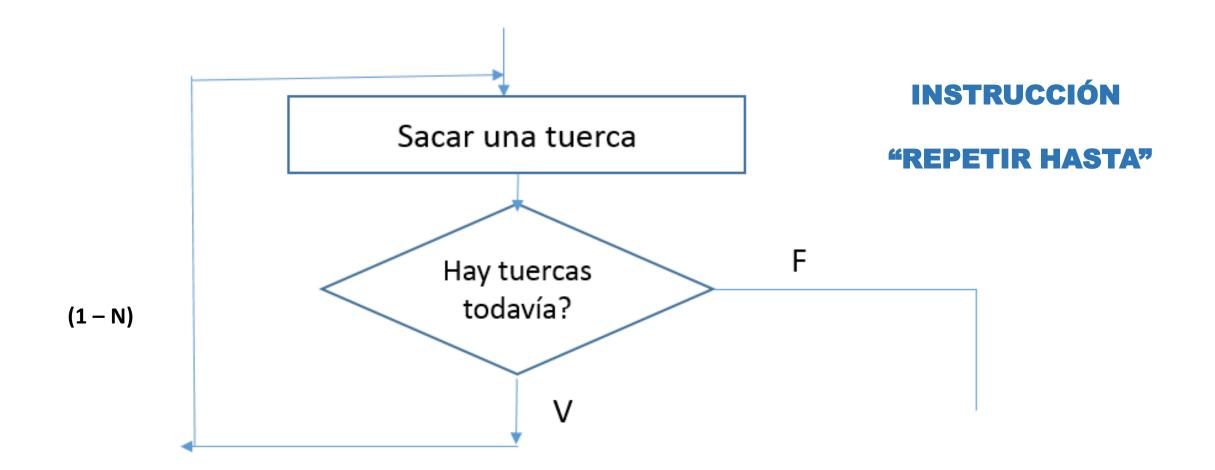
INGENIERIA ELECTROMECANICA
PROGRAMACION EN COMPUTACION

INSTRUCCIÓN











La sentencia repeat es otra estructura repetitiva, la cual ejecuta al menos una vez su bloque repetitivo, a diferencia del while que podía no ejecutar el bloque.

Esta estructura repetitiva se utiliza cuando conocemos de antemano que por lo menos una vez se ejecutará el bloque repetitivo.

La condición de la estructura está abajo del bloque a repetir, a diferencia del while que está en la parte superior.

Finaliza la ejecución del bloque repetitivo cuando la condición retorna verdadero, es decir en forma inversa al while (repeat/until se lee repetir hasta que sea verdadero)

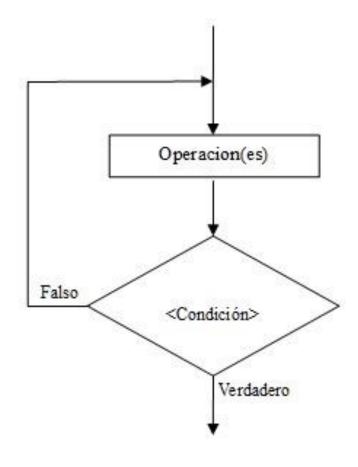
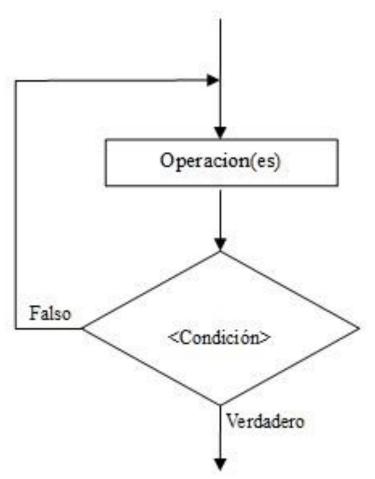




Diagrama de flujo



Pseudocódigo

Repetir

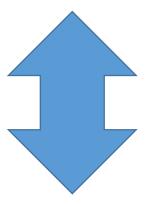
.....

Hasta (condición)



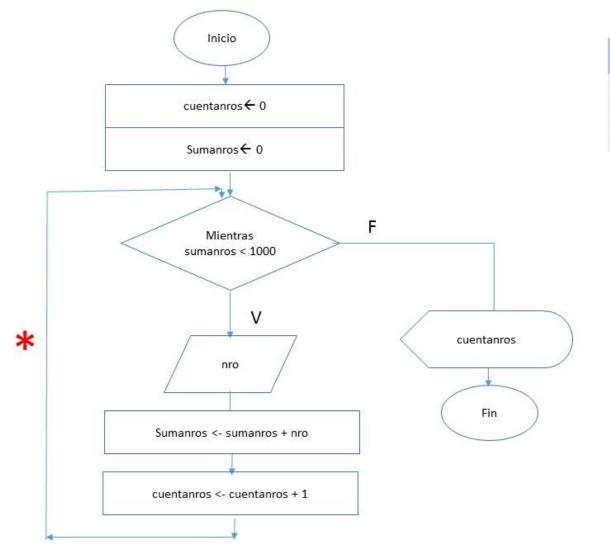
INGENIERIA ELECTROMECANICA
PROGRAMACION EN COMPUTACION

Realizar un algoritmo que permita ingresar números mientras la suma de los números ingresados sea menor que 1000. Mostrar la cantidad de números que se ingresaron



Realizar un algoritmo que permita ingresar números hasta que la suma de los números ingresados sea igual o supere el valor de 1000. Mostrar la cantidad de números que se ingresaron





nro	sumarnros	contarnros
150	150	1
260	410	2
870	1280	3
salida		3

<u>Inicio</u>

Cuentanros ← 0 Sumanros ← 0

Mientras sumanros < 1000

Ingresar nro

sumanros \leftarrow sumanros + nro

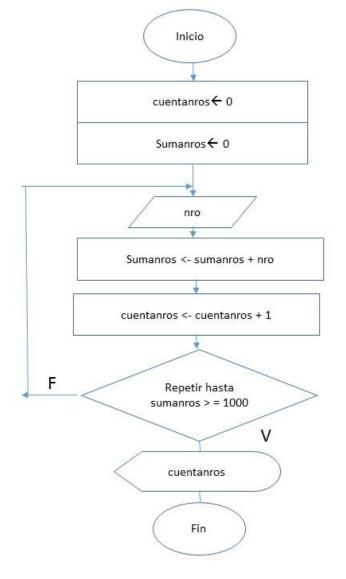
cuentanros ← cuentanros +1

Fin-Mientras

Mostrar cuentanros

<u>Fin</u>





Inicio Cuentanros ← 0 Sumanros ← 0 Repetir Ingresar nro sumanros ← sumanros + nro cuentanros ← cuentanros +1 Hasta que (sumanumeros >= 1000) Mostrar cuentanros Fin

DO - WHILE EN C SHARP

```
Do {
......
} While (sumanros < 1000);
```



https://present5.com/algoritmos-y-estructura-de-datoslogro-del-curso-al/

